

Allegato B1 ANNO ACCADEMICO 2020/2021
Quadro degli insegnamenti e delle altre attività formative

Corso di laurea magistrale in Informatica

DM 270/2004, art. 12 c. 2 a

Tipologie attività formative		Ambiti disciplinari		Attività formative				CFU da ordinamento didattico
Denominazione	Tip.	N.	Denominazione	Insegnamento o modulo	SSD (1) afferenza insegnamento	CFU		
caratterizzanti	b	1	Discipline informatiche	Linguaggi e compilatori	INF/01	9		
				<i>Insegnamenti a scelta tra:</i>		45		
				Algoritmi avanzati	INF/01	6		
				Algoritmi numerici e applicazioni	INF/01	6		
				Analisi e verifica mediante interpretazione astratta	INF/01	6		
				Auditory and Tactile Interactions	INF/01	6		
				Advanced Data Science	INF/01	9		
				Advanced database systems for big data	INF/01	6		
				Complessità e teoria dell'informazione	INF/01	6		
				Deep learning	ING-INF/05	6		
				Didattica dell'informatica	INF/01	6		
				Droni e sistemi robotici autonomi	ING-INF/05	6		
				Foundations of neural networks	INF/01	6		
				Geometria Computazionale	INF/01	6		
				Computer vision	ING-INF/05	9		
				Informatica e diritto	INF/01	6		
				Data & Techniques for E-Health	ING-INF/05	6		
				Information retrieval	ING-INF/05	6		
				Information visualization	INF/01	6		
				Ingegneria del software - Progettazione e laboratorio	ING-INF/05	9		
				Interactive 3D Graphics	ING-INF/05	6		
				Logica per l'informatica	INF/01	6		
				Metodi formali per l'informatica	INF/01	6		
				Progettazione di applicazioni mobili	INF/01	6		
				Progettazione di sistemi multimodali e laboratorio	ING-INF/05	9		
				Progettazione e analisi orientate agli oggetti	ING-INF/05	6		
Quantum computing and communication	INF/01	6						
Ragionamento automatico	INF/01	6						
Recommender Systems	ING-INF/05	6						

				Semantica dei linguaggi di programmazione	INF/01	6			
				Sicurezza delle reti di calcolatori	INF/01	6			
				Sistemi distribuiti	INF/01	9			
				Sistemi informativi e Data Warehouse	ING-INF/05	12			
				Verifica automatica dei sistemi: Teoria e applicazioni	INF/01	9			
				Video game programming	INF/01	6			
				Virtual Reality and Persuasive User Experience	INF/01	9			
				Web semantico	ING-INF/05	6			
				Totale caratterizzanti			54	48<>60	
affini e integrative	c	1	Attività formative affini o integrative	Programmazione su architetture parallele	INF/01		6		
				Intelligenza artificiale	ING-INF/05		6		
				Ricerca operativa	MAT/09		6		
				Statistica applicata e analisi dei dati	SECS-S/01		6		
Totale affini e							24	21<>33	
a scelta studente	d						12		
Totale a scelta							12	9<>12	
prova finale e lingua straniera.	e	1	Prova finale				20		
	e	2							
Totale prova finale							20	20<>20	
ulteriori attività formative (art.10, comma 5, lettera d)	f	1	Ulteriori						
	f	2	Abilità						
	f	3	Tirocini	Tirocinio: Laboratorio avanzato			10		10<>10
	f	4	Altre						
	f	5	Stages e tirocini						
Totale altre attività formative							42	39<>42	
TOTALE GENERALE							120		