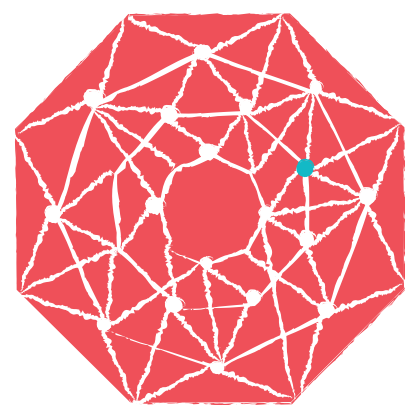




DESIDERIO, METODI E NUOVI SAPERI

MARATONA INFORMATICA

**SFIDA PROPOSTA DA:
INGLASS**

OTTIMIZZAZIONE DELL'ASSEGNAZIONE DELLE RISORSE UMANE REPERIBILI PER LA GESTIONE DEGLI INTERVENTI IN AZIENDA

**Una soluzione hardware/software per rendere più efficiente
l'assegnamento degli interventi in azienda alle risorse umane reperibili.**

**Definire un pacchetto HW e SW per rendere l'intervento degli
operai in opzione di reperibilità più efficiente: attrezzare i centri di
lavoro di appropriata sensoristica per analizzare ed ingaggiare
tempestivamente le risorse corrette (tramite applicativi mobile/
wearable) per la risoluzione dei problemi.**

COMPETENZE DI BASE

**Sviluppo software (BackEnd, FrontEnd, Base di Dati, Mobile,
Mixed Reality)
IoT (Sensoristica e raccolta dati)
Temi di automazione (interfacciamento macchine e PLC)**

ALLEGATI/LINK UTILI

**https://it.wikipedia.org/wiki/Macchina_a_controllo_numerico
<https://code.visualstudio.com/>**

COSA OCCORRE PORTARE

PC

SFIDA RIVOLTA A CATEGORIE

Senior e Junior

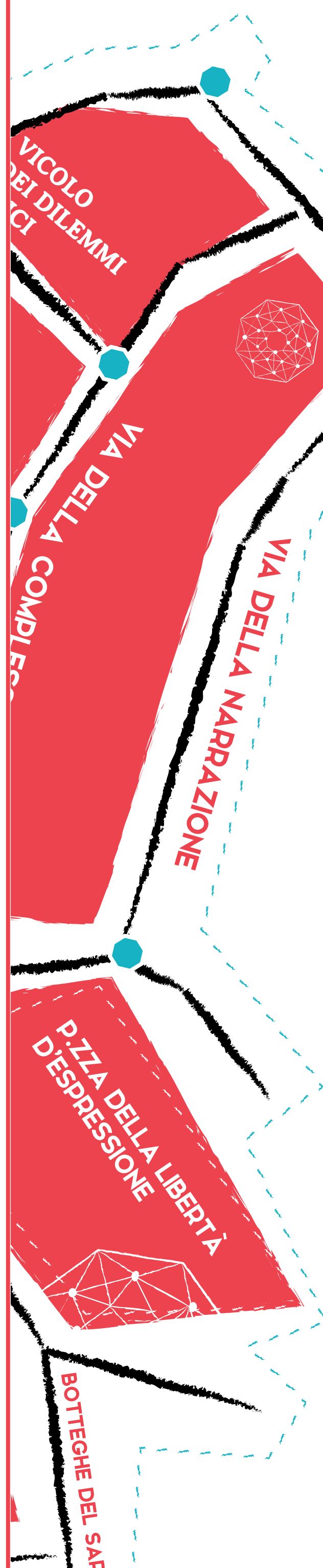
NOTE

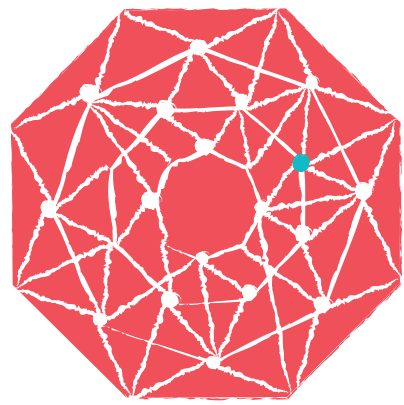
**La gara è a numero chiuso (saranno ammessi i primi 5 gruppi che si
prenoteranno il giorno della sfida). In caso di mancata ammissione,
si consiglia di prepararsi in anticipo ad affrontare una delle altre
gare disponibili.**



Iscrizione
obbligatoria su
www.uniud.it/careercenter

www.uniud.it/conoscenzainfesta





DESIDERIO, METODI E NUOVI SAPERI

MARATONA INFORMATICA

**SFIDA
PROPOSTA DA:
INGLASS**

CATEGORIA JUNIOR

DATI TECNICI DI DETTAGLIO

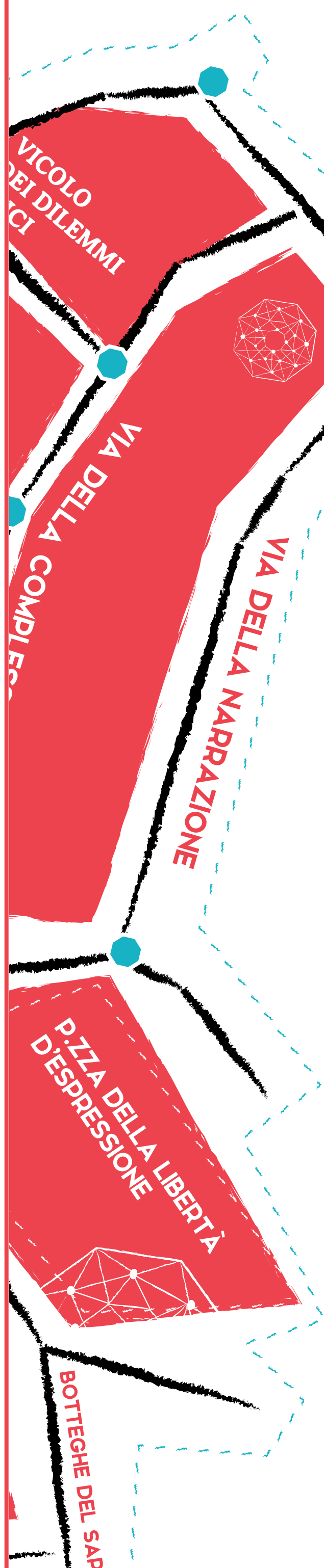
Ipotizzare:

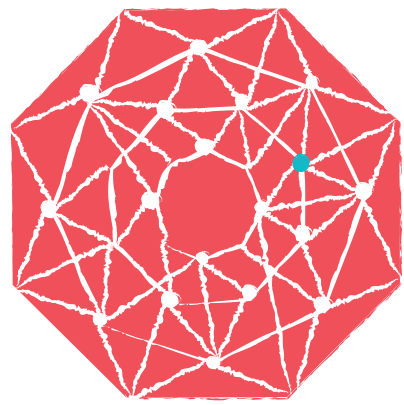
- 5 centri di lavoro diversi
- ogni centro di lavoro prevede una skill operatore
- ogni skill tuttavia presenta 2 livelli: base, avanzato
- 20 risorse reperibili
- ogni risorsa deve avere 2 skill avanzate e 2 skill base su centri di lavoro diversi
- fonti dato da centri di lavoro:
 - 2 centri di lavoro con chiamate dirette a CN
 - 2 centri di lavoro con query su database di frontiera
 - 1 centro di lavoro su sensore di rilevamento presenza pezzo senza interfaccia nota

DEFINIZIONE DELLA SFIDA

Definizione di una architettura HW/SW che preveda:

- la raccolta dati in tempo reale dai Centri di lavoro (Macchinari e Sensori ad essi apposti) in osservazione
- Analisi real time dei dati per individuare eventuali situazioni problematiche che richiedono l'intervento di una risorsa umana
- Wireframe SW (definizione UI/UX) per la gestione di tali situazioni:
 - visualizzazione dati
 - gestione anagrafica risorse in reperibilità con relativo calendario e skill (capacità tecniche)
 - associazione eventi <-> risorse
 - gestione notifiche a risorse e responsabili
- wireframe SW (definizione UI/UX) applicazione Mobile (Wearable) per la presa in carico delle attività da parte delle risorse in reperibilità
 - presa in carico / rifiuto dell'attività
 - notifica al centro operativo dell'avvenuta presa in carico o meno
 - consuntivazione attività (OK/KO e note intervento) soluzione.





DESIDERIO, METODI E NUOVI SAPERI

MARATONA INFORMATICA

**SFIDA
PROPOSTA DA:
INGLASS**

CATEGORIA SENIOR

DATI TECNICI DI DETTAGLIO

Ipotizzare:

- 5 centri di lavoro diversi
- ogni centro di lavoro prevede una skill operatore
- ogni skill tuttavia presenta 2 livelli: base, avanzato
- 20 risorse reperibili
- ogni risorsa deve avere 2 skill avanzate e 2 skill base su centri di lavoro diversi
- fonti dato da centri di lavoro:
 - 2 centri di lavoro con chiamate dirette a CN
 - 2 centri di lavoro con query su database di frontiera
 - 1 centro di lavoro su sensore di rilevamento presenza pezzo senza interfaccia nota

DEFINIZIONE DELLA SFIDA

Definizione di una architettura HW/SW che preveda:

- la raccolta dati in tempo reale dai Centri di lavoro (Macchinari e Sensori ad essi apposti) in osservazione
- Analisi real time dei dati per individuare eventuali situazioni problematiche che richiedono l'intervento di una risorsa umana
- Wireframe/Mockup SW (definizione UI/UX) per la:
 - visualizzazione dati dello stato eventi e prese in carico/risoluzioni
 - gestione anagrafica risorse in reperibilità con relativo calendario e skill (capacità tecniche)
- Sviluppo algoritmo per la generazione automatica dei calendari risorse in reperibilità al fine di trovare la migliore soluzione per coprire i weekend con le opportune skill
- Associazione automatica eventi -> Risorse
 - associazione automatica eventi -> risorse in base a:
 - disponibilità calendario
 - skill risorse / tipologia intervento
 - minimizzazione costi: sia la risorsa che il tempo di intervento hanno dei costi. il primo come tariffa oraria, il secondo come fermo macchina
 - gestione notifiche a risorse e responsabili
- wireframe/Mockup SW (definizione UI/UX) applicazione Mobile (Wearable) per la presa in carico delle attività da parte delle risorse in reperibilità
 - presa in carico / rifiuto dell'attività
 - notifica al centro operativo dell'avvenuta presa in carico o meno
 - consuntivazione attività (OK/KO e note intervento)
- wireframe/Mockup SW (definizione UI/UX) applicazione Mixed Reality per la gestione dell'assistenza remota di risorse con skill più elevate (Base-> Avanzato)

